Desarrollo de videojuego para enseñar medidas de control del Dengue

Especificación caso de uso: Iniciar juego

Versión 2.0

Historial de revisión

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 07/09/14 | 1.0 | Se crea el caso de uso. | José Omar Colorado Pérez |
| 07/09/14 | 2.0 | Se realiza una revisión total del documento, realizando cambios mínimos. | Daniela Guzmán Bedoya. |

Especificación caso de uso: Iniciar juego

# Breve descripción

Este caso de uso permitirá al usuario cargar el mini-juego “Aplastar Zancudos”, y luego de afrontar este, el sistema procede a cargar el menú principal en donde están contenidos los mini-juegos restantes.

# Flujo básico de eventos

## El usuario solicita jugar

El usuario hace click en el botón jugar y solicita al sistema iniciar el desarrollo del juego.

## El sistema carga el minijuego “Aplastar Zancudos”

El llamado nivel 0 o introductorio es cargado por el sistema, y afrontado por el usuario, luego de que el caso de uso **iniciar minijuego Aplastar Zancudos** se ejecute en su totalidad, se procede a continuar con este.

## El sistema muestra información

Luego de completar el nivel introductorio, el sistema carga el nivel información relacionada con el desarrollo general del juego y de lugares de proliferación de los mosquitos.

# Flujo alternativo

## <2.2>El usuario selecciona un mini juego

### El mini juego no está habilitado.

*El usuario no ha jugado los mini juegos que están como precondición de este.*

# Precondiciones

## El usuario debió presionar el botón jugar en el menú inicial

# Post condiciones

## Se habilita el nivel 0,y .se carga el menú principal con todos los minijuegos cerrados, excepto el primero.

# Requisitos especiales

## Usabilidad

El menú secundario debe ser fácil de usar, por todas las personas que desee jugar.

## Rendimiento

El menú debe tener un rendimiento mediano con el fin de poder visualizar mejor todos movimientos que el usuario desee ejecutar.

## Compatibilidad

El juego debe ser compatible con varios sistemas operativos, así como para sistemas de dispositivos móviles como android e IOS.